



+33 6 52 42 43 43



noah@mazard.dev



noah.mazard.dev



Troyes
Mobile sur toute la France

Compétences

Langues

- Français : C2 (Natif)
- Anglais : B1
- Espagnol : B2

Moteurs de Jeu / Framework

- SFML : C / C++
- Unreal Engine : C++
- Unity : C#

Autres Logiciels

- Visual Studio / Rider
- Windows Form / WPF
- Wwise / Fmod
- Git / SVN

Domaine de Programmation

- Gameplay
- Outils
- Réseau
- Shader

Compétences personnelles

- Curieux
- Patient
- Autonome
- Bonne mémoire

Centres d'intérêt

- Jeux vidéo
- Animation japonaise
- Escalade

Noah Mazard

Programmeur Jeux vidéo

Expériences



Octobre 2022 - Mai 2023

[WIP] Gobo's Arena

PC / 3D / UE5 / C++ / Blueprint / Réseau
Creajoux, Nîmes.

Travail réalisé à ce jour:

- Lead équipe de programmeurs
- Contrôleur de personnage
- Mise en réseau



Janvier 2022 - Mai 2022

Projet Homecoming

PC / 3D / Unity / C#

Creajoux, Nîmes

Travail réalisé :

- Lead équipe de programmeurs
- Contrôleur de personnage :
 - Gameplay a pied (Top Down)
 - Gameplay en vaisseau (Third Person)
- Caméras
- Gestion des collectables
- Intégration des sons et musiques
- Intégration des modèles et animations



Janvier 2021 - Mai 2021

Projet Bonnies Quest

PC / 2D / SFML / C

Creajoux, Nîmes

Travail réalisé :

- Lead équipe de programmeurs
- IA et Déplacement des monstres
- Gestions des paternes d'attaques des monstres
- Intégration des animations pour les monstres

Formations



2020 - 2023

Licence Programmation spécialisée Jeux Vidéo

Creajoux
30000 Nîmes



2016 - 2020

Bac Série S, Spécialité Maths, Mention Bien

LPGT Marie de champagne
10000 Troyes



2012 - 2016

Brevet Mention très bien et formation PSCI

Collège des Roises
10220 Piney